

Mc Donalds Fußballtennis-Meisterschaft

Offizielle Meisterschaft des Fußballkreises Südpfalz

Regeln

1. Zahl der Spieler

Eine Mannschaft besteht aus 4 Spielern mit bis zu drei Auswechselspielern. Auswechslungen sind beliebig oft gestattet, jedoch nur bei Spielunterbrechung und eigener Angabe. Der neu eingewechselte Spieler muss jeweils die Position des ausgewechselten Spielers einnehmen.

2. Spielfeld

Größe 18m Länge, 9m Breite. Die beiden Spielfeldhälften sind durch ein Netz oder eine Schnur getrennt. Die Netzhöhe kann zwischen 1,30 und 1,50m gewählt werden. Wird auf einem Tennisfeld gespielt, gelten die Maße des Doppelfeldes (10,97 x 9,88). Das Netz hat hier eine Höhe von 1,00m

3. Spieldauer

Je nach Organisation kann nach Zeit oder Punkten gespielt werden. Vor jedem Spiel wird das Ball-Angaberecht ausgelost. Der Spielbeginn und das Spielende werden durch den Schiedsrichter angezeigt.

4. Ballangabe

Der Ball wird mit dem Fuß ins Spiel gebracht. Dabei muss der Spieler mit dem Standbein hinter der Grundlinie stehen. Der Ball nach dem Anwurf mit der Hand entweder direkt oder erst nach einmaligem Aufspringen (Drop-Kick) mit dem Fuß ins Spiel gebracht werden. Der Ball muss direkt ins gegnerische Feld gespielt werden. Der Ball darf nach der Ballangabe erstmals im hinteren Teil des Spielfeldes angenommen werden.

5. Punktwertung

Der Ball darf mit allen Körperteilen gespielt werden mit Ausnahme von Armen und Händen. Jeder Fehler einer Mannschaft bedeutet einen Punktgewinn für die anderen Mannschaften. Grundsätzlich darf der Ball in jeder Spielfeldhälfte maximal zweimal den Boden berühren (Linie gehört zum Spielfeld). Innerhalb der Mannschaft darf der Ball dreimal berührt werden, bevor er wieder über das Netz gespielt werden muss. Die drei Berührungen können auch von einem Spieler durchgeführt werden (jonglieren). In diesem Fall darf der Ball zwischen den einzelnen Kontakten nicht den Boden berühren.

Folgende Fehler führen zu einem Punktgewinn:

- ◆ der Ball berührt zweimal hintereinander oder insgesamt mehr als zweimal den Boden
- ◆ der Ball wird nach der dritten Berührung nicht über das Netz gespielt
- ◆ der Ball wird unter oder in das Netz bzw. gegen die Schnur gespielt
- ◆ der Ball wird über das Netz gespielt und berührt den Boden außerhalb des Spielfeldes
- ◆ Der Ball wird von einem Spieler mehr als dreimal hintereinander gespielt/jongliert
- ◆ der Ball wird von einem Spieler mit dem Arm oder der Hand gespielt
- ◆ der Ball berührt bei der Angabe das Netz bzw. die Schnur
- ◆ der Ball wird nach der Angabe im vorderen Teil des Spielfeldes angenommen

Ein Fehler einer Mannschaft bedeutet den Punktgewinn für die andere Mannschaft. Bei einem Fehler der Mannschaft, die die Angaben gemacht hat, wechselt das Angaberecht.

6. Aufstellung der Spieler

Jede Mannschaft muss eine feste Aufstellungsform wählen, die jedoch von ihr selbst bestimmt werden kann (z.B. ein Spieler vorne drei Spieler hinten. Nach jedem zurückgewonnenen Angaberecht müssen die Spieler der Mannschaft im Uhrzeigersinn um eine Position verändern. Somit erfolgt die Ballangabe nach dem Angaberechtwechsel durch einen anderen Spieler, so dass alle Spieler einer Mannschaft nacheinander die Ballangabe ausführen.

7. Schiedsrichter

Der Schiedsrichter wacht über die Einhaltung der Spielregeln und entscheidet alle Fragen selbstständig.

Seine Regelentscheidungen sind unanfechtbar.

Jeden Treffer gibt er bekannt.

8. Schuhwerk

Es darf nur mit Schuhen gespielt werden, die keine grobstollige Laufsohle haben. Stollenschuhe sind nicht erlaubt.

9. Teilnehmer

Vereinsmannschaften, Spielgemeinschaften von zwei Vereinen und Mannschaften anderer Sportvereine, die sich offiziell über den Verein anmelden.

Bei der Anmeldung können Fantasienamen mit Vereinsnamen verwendet werden.

Diese dürfen aber keine rassistischen oder beleidigende Inhalte haben. Beispiele: Gipfelstürmer-SV Hagenbach, Heiße Jungs-VfL Essingen.

Die Meldung ist verbindlich.

Klingenmünster, 28.07.2016

(Karl Schlimmer)
Kreisvorsitzender